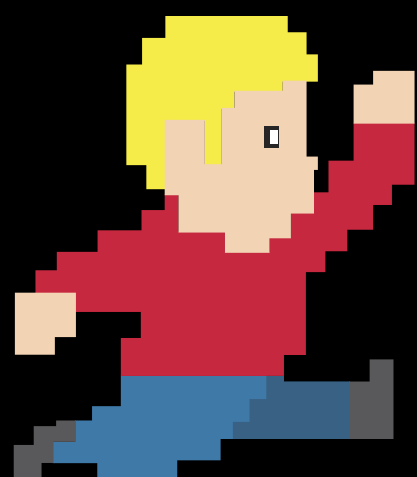




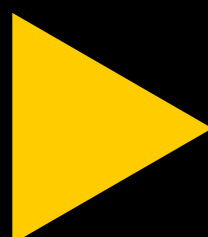
ИЗУЧИ ИНТЕРНЕТ — УПРАВЛЯЙ ИМ

ИНФОГРАФИКА О СОЗДАНИИ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР
[HTTPS://ИГРА-ИНТЕРНЕТ.РФ/](https://игра-интернет.рф/)

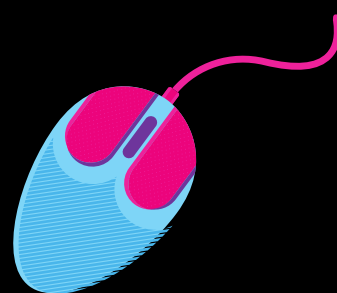
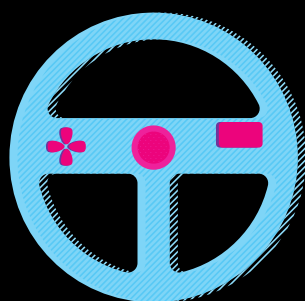
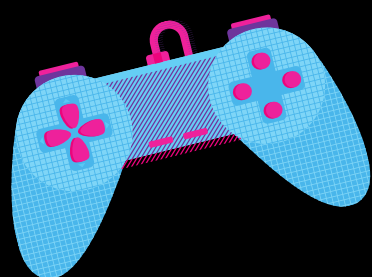
ДАВАЙТЕ ПОИГРАЕМ!



НАЧАТЬ ИГРУ



ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР НАЗЫВАЕТСЯ



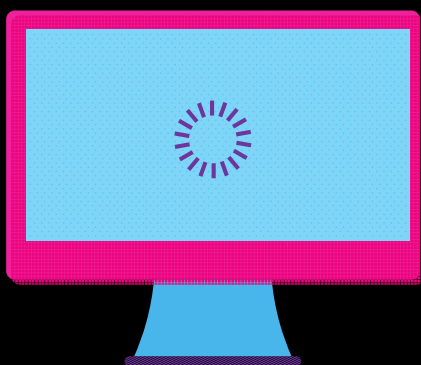
GAME DEVELOPMENT, GAMEDEV, «ГЕЙМДЕВ»

4

ЭТАПА ПРОЦЕССА
РАЗРАБОТКИ
КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ

- ★ ПОДГОТОВКА
- ★ ПРОИЗВОДСТВО
- ★ ПРОДВИЖЕНИЕ
- ★ ПОДДЕРЖКА

ЭТАП ПОДГОТОВКИ ВКЛЮЧАЕТ



★ ПРЕЗЕНТАЦИЯ
РУКОВОДСТВУ

СОЗДАНИЕ ДИЗАЙН-
ДОКУМЕНТА ★

★ ДЕМОВЕРСИЯ ИГРЫ

ИДЕЯ ПРОЕКТА ★



ЭТАП ПРОИЗВОДСТВА ВКЛЮЧАЕТ



★ ДИАЛОГИ



УРОВНИ ИГРЫ

★ ГРАФИКА

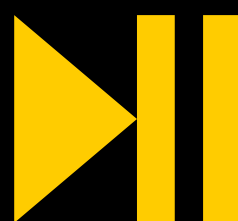
ЗВУК/МУЗЫКА

★ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

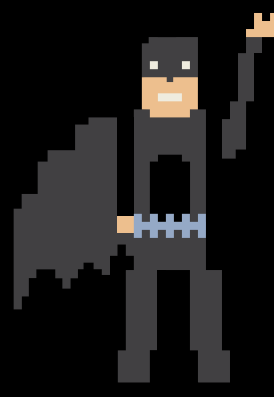
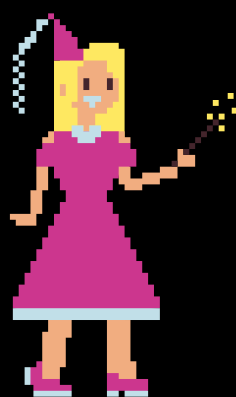
ТЕСТИРОВАНИЕ

★ КОРРЕКТИРОВКА
ДИЗАЙН-ДОКУМЕНТА

ПАУЗА



ПРОФЕССИИ РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

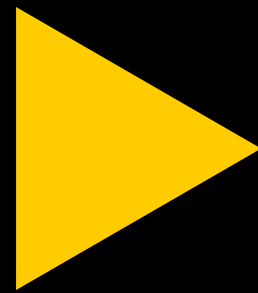
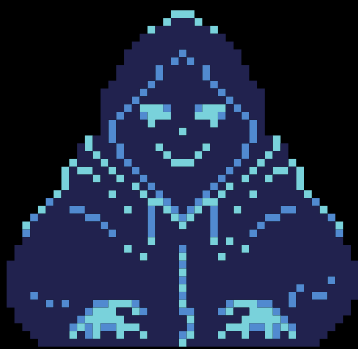


- ♥ 2D- И 3D-ХУДОЖНИК: ПЕРВЫЙ СОЗДАЕТ ФОНЫ, МЕСТНОСТЬ, ИНТЕРФЕЙС, ВТОРОЙ — АНИМАЦИЮ
- ♥ ГЕЙМДИЗАЙНЕР — СПЕЦИАЛИСТ, КОТОРЫЙ ПРОЕКТИРУЕТ ИГРОВЫЙ ПРОЦЕСС
- ♥ ПРОГРАММИСТ — РАБОТАЕТ С ИСХОДНЫМ КОДОМ, А ТАКЖЕ РАЗРАБАТЫВАЕТ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ ИГРЫ
- ♥ ГЕЙМДИЗАЙНЕР УРОВНЕЙ — СОЗДАЕТ УРОВНИ, ЗАДАЧИ ИЛИ МИССИИ



- ♥ ЗВУКОРЕЖИССЕР — ОТВЕТСТВЕННЫЙ ЗА ЗВУКОВОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ И ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ
 - ♥ ТЕСТИРОВЩИК — ЗАНИМАЕТСЯ КОНТРОЛЕМ КАЧЕСТВА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ
 - ♥ ПРОДЮСЕР — КОНТРОЛИРУЕТ ПРОЦЕСС РАЗРАБОТКИ, СЛЕДИТ ЗА ТРАТАМИ БЮДЖЕТА, ЗАНИМАЕТСЯ PR, ПЕРЕГОВОРАМИ, ЗАКЛЮЧЕНИЕМ КОНТРАКТОВ, УПРАВЛЯЕТ БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕМ.
 - ♥ ИЗДАТЕЛЬ — КОМПАНИЯ, КОТОРАЯ ФИНАНСИРУЕТ РАЗРАБОТКУ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ, А ЗАТЕМ ЕЕ ПУБЛИКУЕТ (ВЫПУСКАЕТ В ПРОДАЖУ); НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ПРОИЗВОДСТВО И МАРКЕТИНГ.
 - ♥ КОМПОЗИТОР — ОТВЕЧАЕТ ЗА СОЗДАНИЕ САУНДТРЕКА КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ
-

СТАРТ

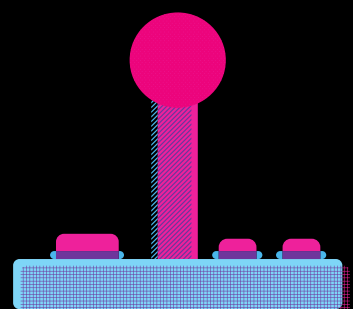


ЭТАП ПРОДВИЖЕНИЯ ВКЛЮЧАЕТ

★ МАРКЕТИНГ

★ РЕКЛАМНАЯ КОМПАНИЯ

★ ИНФОРМАЦИОННАЯ
СТРАТЕГИЯ





ИЗУЧИ ИНТЕРНЕТ — УПРАВЛЯЙ ИМ



ЭТАП ПОДДЕРЖКИ ВКЛЮЧАЕТ

★ ВЫПУСК ПАТЧЕЙ

ОБНОВЛЕНИЯ



GAME

OVER



ИНФОГРАФИКА О СОЗДАНИИ

КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР

[HTTPS://ИГРА-ИНТЕРНЕТ.РФ/](https://игра-интернет.рф/)
